

VYTVOŘ PROJEKT, KTERÝ BUDE MÍT
SPOLEČENSKÝ PŘÍNOS A VYHRAJ
HODNOTNÉ CENY!

NO

studentská soutěž

LIMIT

AHOJ,
GRATULUJEME! PRÁVĚ JSI UDĚLAL/A PRVNÍ KROK K TOMU, UDĚLAT NĚCO
PRO SVŮJ SEBEROZVOJ A MOŽNÁ I PRVNÍ KROK NA CESTĚ ZA SVÝMI SNY. A
TO JE VÍCE, NEŽ UDĚLALI OSTATNÍ.

V RÁMCI EDUKAČNĚ-MOTIVAČNÍHO PROJEKTU THE ŽENY POŘÁDÁME
SOUTĚŽ S NÁZVEM NO LIMIT, PRO KLUKY I HOLKY, KTEŘÍ CHTĚJÍ ZKUSIT
VYJÍT ZE SVÉ KOMFORTNÍ ZÓNY, NAUČIT SE NĚCO NOVÉHO A SETKAT SE S
ÚSPĚŠNÝMI OSOBNOSTMI ZE SVĚTA BUSINESSU, SPORTU, UMĚNÍ,
SOCIÁLNÍCH SÍTÍ A DALŠÍCH. NAŠÍM CÍLEM JE UKÁZAT TI, ŽE ZA KAŽDÝM
ÚSPĚCHEM STOJÍ MNOHO PŘEKÁŽEK A ŽE JEJICH PŘEKONÁNÍ JE REÁLNÉ I VE
TVÉM PŘÍPADĚ. 😊

CO TĚ ČEKÁ V SOUTĚŽI NO LIMIT?

SOUTĚŽ “NO LIMIT” NABÍZÍ ÚŽASNOU PŘÍLEŽITOST PRO TVORBU PROJEKTŮ, KTERÉ JSOU NEJEN BUSINESSOVĚ ZAMĚŘENÉ, ALE TAKÉ MAJÍ POZITIVNÍ DOPAD NA SPOLEČNOST VE KTERÉ ŽIJEME. TVÝM ÚKOLEM JE VYTVOŘIT VLASTNÍ PROJEKT / BUSINESS PLÁN / ZNAČKU / SLUŽBU, KTERÉ BUDOU MÍT SPOLEČENSKÝ PŘESAHE. TADY JE NĚKOLIK NÁPADŮ, CO SI POD “SPOLEČENSKÝM PŘESAHEM” MŮŽETE PŘEDSTAVIT:

- **EKOLOGICKÝ PROJEKT:** VYTVOŘTE EKOLOGICKY UDRŽITELNÝ PRODUKT NEBO SLUŽBU, KTERÁ POMÁHÁ MINIMALIZOVAT ODPAD NEBO CHRÁNIT PŘÍRODU. NAPŘÍKLAD VÝROBA RECYKLOVATELNÝCH OBALŮ, APLIKACE NA SDÍLENÍ JÍZD, NEBO PROJEKT NA OCHRANU OHROŽENÝCH DRUHŮ.
- **SOCIÁLNÍ PODNIKÁNÍ:** ZALOŽTE FIRMU, KTERÁ ŘEŠÍ SOCIÁLNÍ PROBLÉMY. TO MŮŽE ZAHRNOVAT ZAMĚSTNÁVÁNÍ LIDÍ S POSTIŽENÍM, POSKYTOVÁNÍ VZDĚLÁNÍ PRO DĚTI Z CHUDÝCH RODIN NEBO BOJ PROTI DOMÁCÍMU NÁSILÍ.
- **INOVATIVNÍ TECHNOLOGIE:** VYTVOŘTE APLIKACI NEBO PLATFORMU, KTERÁ ZLEPŠUJE ŽIVOTY LIDÍ. TO MŮŽE BÝT COKOLIV OD ZDRAVOTNICKÝCH APLIKACÍ AŽ PO NÁSTROJE PRO VZDĚLÁVÁNÍ.
- **KULTURNÍ PROJEKT:** PODPORUJTE UMĚNÍ A KULTURU VE VAŠEM REGIONU. MŮŽETE ZALOŽIT NEOBVYKLÝ FESTIVAL, GALERII NEBO SPOLEČNOST NA PROPAGACI MÍSTNÍCH UMĚLCŮ.
- **VZDĚLÁVACÍ INICIATIVA:** VYTVOŘTE PROGRAM, KTERÝ POMÁHÁ LIDEM ZÍSKAT NOVÉ DOVEDNOSTI, NAPŘÍKLAD ONLINE KURZY, WORKSHOPY NEBO MENTOROVÁNÍ.

JE JEN NA TOBĚ A TVÉM TÝMU, KOMU/ČEMU A JAK, SE BUDEŠ V RÁMCI SVÉHO PROJEKTU VĚNOVAT.

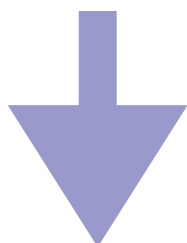
PRVNÍM KROKEM JE PŘIHLÁSIT SE DO SOUTĚŽE. TO UDĚLÁŠ TAK, ŽE SPOLEČNĚ S TVÝM TÝMEM O 2-5 LIDECH VYPLNÍTE FORMULÁŘ NÍŽE A SPOLEČNĚ S FORMULÁŘEM NÁM ZAŠLETE VIDEO (VE FORMÁTU 16:9, MP4), VE KTERÉM PŘEDSTAVÍTE SVŮJ PROJEKT. MŮŽE TO BÝT PROJEKT, BUSINESS PLÁN, ZNAČKA NEBO SLUŽBA – DŮLEŽITÉ JE, ABY MĚL SPOLEČENSKÝ PŘESAHA, VIZ VÝŠE. DETAILNĚJI TĚ ALE PROVEDOU NÁSLEDUJÍCÍ BODY.

1. VYPLŇTE FORMULÁŘ A NATOČTE VIDEO (1.KOLO):

- SOUTĚŽÍCÍ NATOČÍ KRÁTKÉ VIDEO, VE KTERÉM PŘEDSTAVÍ SVŮJ TÝM. KAŽDÝ ČLEN TÝMU BY SE MĚL V RÁMCI VIDEO PŘEDSTAVIT.
- DÁLE BYSTE MĚLI SDĚLIT, O ČEM BUDE VÁŠ PROJEKT. JE TO PŘÍLEŽITOST UKÁZAT, ŽE ROZUMÍTE PROBLÉMU, KTERÝ CHCETE ŘEŠIT, A ŽE MÁTE JASNOU VIZI.
- V NEPOSLEDNÍ ŘADĚ PŘEDSTAVÍTE UČITELE, KTERÝ JE ZÁSTUPCEM TÝMU (NEMUSÍ BÝT VE VIDEO VIDĚT, STAČÍ NÁM UVÉST JEHO JMÉNO).
- ODESLÁNÍM PŘIHLÁŠKY A VIDEO JSI AUTOMATICKY ÚČASTNÍKEM PRVNÍHO KOLA SOUTĚŽE.
- DEADLINE ODEVZDÁNÍ JE **4.10.2024**
- DNE **7.10.2024** SE DOZVÍŠ VÝSLEDKY A POSTUPUJÍCÍ DO DRUHÉHO KOLA SOUTĚŽE. DÁLE POSTOUPÍ CELKEM 5 TÝMŮ.

2. PŘÍPRAVA PREZENTACE A ROZPRACOVÁNÍ TVÉHO PROJEKTU (2.KOLO):

- POSTUPUJÍCÍ DO DRUHÉHO KOLA ZAČNOU ROZPRACOVÁVAT SVŮJ PROJEKT VE FORMĚ PREZENTACE (SOUBOR .PDF, .PPTX)
- NA ODPREZENTOVÁNÍ SVÉHO PROJEKTU BUDETE MÍT MAX. 8 MIN PREZENTACE + 5 MIN PROSTOR NA DOTAZY POROTY
- TÝM SE MŮŽE ROZHODNOUT, ZDA BUDE PREZENTACI POROTĚ PŘEDSTAVOVAT JEDEN, ČI CELÁ SKUPINA



PRŮBĚH SOUTĚŽE

PROJEKT BY MĚL BÝT REALIZOVATELNÝ, I KDYŽ TO MŮŽE VYPADAT JAKO ZDÁNlivĚ NEMOŽNÉ. NEMUSÍ BÝT NUTNĚ REALIZOVÁN V TOMTO ČASE A V RÁMCI TĚTO SOUTĚŽE. CÍLEM JE OTEVŘÍT SE NÁPADŮM A KREATIVITĚ. OBSAHEM VAŠÍ PREZENTACE BY MĚLO BÝT:

A. NÁZEV PROJEKTU

B. JAKÝ PROBLÉM VÁŠ PROJEKT ŘEŠÍ

C. JAK HO ŘEŠÍ

D. KOMU HO ŘEŠÍ

E. JAK BYSTE ZÍSKALI PENÍZE NA ROZJEZD PROJEKTU - ROZJEZD NEBO OBECNĚ NA PROJEKT?

F. JAK BUDE PROJEKT VYDĚLÁVAT, KDYŽ POBĚŽÍ?

G. VYTVOŘIT VIZUÁLNÍ IDENTITU PROJEKTU - MŮŽE TO BÝT LOGO, GRAFICKÉ MATERIÁLY NAPŘ. LETÁK, PLAKÁT, PODOBA PŘÍPADNÉHO PRODUKTU (V TOMTO TI POMŮŽE BEZPLATNÁ A JEDNODUCHÁ GRAFICKÁ STRÁNKA CANVA)

H. ZJEDNODUŠENÝ ROZPOČET PROJEKTU

PREZENTACI ZPRACUJ DO 4.11.2024

3. ONLINE BOOT CAMP S ODBORNÍKY Z TEEN ENTERPRISE

- PŘED SAMOTNÝM FINÁLE, KTERÉ PROBĚHNE V RÁMCI MENTORING DAY, BUDETE MÍT KONKURENČNÍ VÝHODU V PODOBĚ ONLINE BOOT CAMPU S ODBORNÍKY Z BUSINESSU, KTERÍ VÁM POSKYTNOU ZPĚTNOU VAZBU K VAŠÍ PREZENTACI A CENNÉ KNOW-HOW. VY TAK MÁTE ŠANCI DO SAMOTNÉHO FINÁLE VŠE PROMYSLET A DOTÁHNOUT K DOKONALOSTI.
- VAŠÍM ÚKOLEM JE SEPSAT SI PŘÍPADNÉ DOTAZY DOPŘEDU, ABY JSTE SVŮJ ČAS S MENTOREM VYUŽILI EFEKTIVNĚ.
- USKUTEČNÍ SE **4.11.2024**

4. FINÁLE – MENTORING DAY V OSTRAVĚ:

- TERMÍN FINÁLE BUDE **14. 11. 2024**
- NA MENTORING DAY PŘEDSTAVÍTE SVÉ PREZENTACE PŘED ODBORNOU POROTOU, A TO V ČASOVÉM ÚSEKU MAXIMÁLNĚ 8 MIN. DALŠÍ 5 MINUT BUDE NA DOTAZY POROTCŮ.
- VE HŘE JE UMÍSTĚNÍ NA PRVNÍCH TŘECH MÍSTECH.
- PO UKONČENÍ SOUTĚŽE MŮŽETE ZŮSTAT A UŽÍT SI MENTORING DAY. ZAJÍMAVÉ WORKSHOPY, PŘEDNÁŠKY NAŠICH AMBASADOREK, KTERÝCH SE BUDETE MOCT ZEPTAT NA TO, JAK PŘEKONALY SVÉ PŘEKÁŽKY A DOSÁHLY ÚSPĚCHU.



ZMĚNA PODMÍNEK SOUTĚŽE:

ORGANIZÁTOR SI VYHRAZUJE PRÁVO BĚHEM KONÁNÍ SOUTĚŽE UPRAVIT PODMÍNKY. TO ZNAMENÁ, ŽE SE MOHOU OBJEVIT ZMĚNY V PRAVIDLECH, HARMONOGRAMU NEBO JINÝCH ASPEKTECH SOUTĚŽE. JE DŮLEŽITÉ SLEDOVAT OFICIÁLNÍ KOMUNIKACI OD POŘADATELŮ, ABYSTE BYLI VŽDY INFORMOVÁNI O AKTUÁLNÍCH PODMÍNKÁCH.

KONTAKT

V PŘÍPADĚ JAKÝCHKOLIV DOTAZŮ PIŠTE NA EMAIL:

PRODUKCE@XARTVIN.COM

VEŠKERÉ INFORMACE O PROJEKTU A SOUTĚŽI NAJDETE NA NAŠEM WEBU:

WWW.THEZENY.CZ

AKTUALITY PAK NA FACEBOOKOVÉ UDÁLOSTI **XXXXX (UPŘESNÍME V PRŮBĚHU LÉTA)**

